



**Le guide du
Délégué de club
Theobasket**

La mission

Le délégué de club est le représentant principal du club pendant les rencontres officielles FFBB.

QUI peut être Délégué de Club?

5 conditions à remplir :

- Etre licencié dans le club organisateur
- Etre majeur
- Etre inscrit sur la feuille de match AVANT le début de la rencontre
- Etre présent durant toute la rencontre jusqu'à ce que les officiels et acteurs du match aient quitté le gymnase
- N'exercer aucune autre fonction durant toute la rencontre : coach, joueur, arbitre...

Avant le match

- Il prend ses fonctions 45 minutes avant l'heure officielle du début de la rencontre
- Dès qu'il prend ses fonctions, il se présente aux arbitres, OTM et aux deux équipes afin de se faire connaître d'eux
- Il s'assure de la présence des officiels convoqués et pallie, toute absence
- Il s'assure que le matériel nécessaire à la tenue du match est disponible et fonctionne (voir page Installation du matériel)
- Il veille à ce que la rencontre débute à l'heure prévue
- Il écarte systématiquement des abords de la table de marque toutes autres personnes que les O.T.M.

Installation du matériel

A son arrivée, le Délégué de Club doit préparer le matériel :

- 2 bancs pour les remplaçants (couloir Dojo)
- La console de gestion du chronomètre (loge du gardien)
- Faire baisser les paniers de basket et les régler à la bonne hauteur (mini pour les U9/U11, maxi pour les autres)
- 1 table et 4 chaises pour la table de marque (club house)
- 4 chaises pour les remplacements (club house)
- Le PC pour la gestion de la feuille de marque (logiciel eMarque)
- La rallonge pour brancher le PC et la console Chrono (placard Basket)
- Pour la table de marque (placard Basket) :
 - Les 2 fanions rouges de fautes d'équipes
 - Les plaquettes de fautes individuelles (numérotées de 1 à 5)
 - La flèche de possession alternée
 - Une feuille de match de secours (en cas de problème technique avec le PC) + stylos rouge et noir
- Pour les arbitres (placard Basket) :
 - 2 sifflets
 - 2 chasubles Arbitre
- 2 ballons de la bonne taille qui serviront pour l'échauffement des joueurs de St Thibault (chariots ballons)

Accueillir les équipes

Les équipes sont convoquées 30 à 45 minutes avant le début du match.

A leur arrivée, le Délégué de club doit leur permettre d'accéder à un des vestiaires : 2 vestiaires différents pour les 2 équipes.

Demander aux joueurs de ne rien laisser dans le vestiaire pour éviter les vols.

En cas de retard d'une équipe de plus de 15 minutes après le début du match, le match est gagné par forfait.

Penser à vérifier que les couleurs de maillots des équipes sont différentes. Dans le cas contraire, utiliser des chasubles pour l'équipe locale.

Demander au coach de préparer sa liste de joueurs avec numéros de maillots et licences pour la table de marque.

Profiter du premier contact pour « humaniser » les relations : indiquer la présence d'arbitres en formation le cas échéant et rappeler le côté amateur de l'évènement.

Vérifier la présence des acteurs

Les acteurs du match sont convoqués 30 minutes avant le début du match.

Les acteurs suivants doivent être présents :

- 2 arbitres désignés dans le groupe Sporteasy Convocation
- 2 ou 3 adhérents pour la table de marque, désignés dans le groupe Sporteasy Convocation
- 1 coach pas équipe + 1 adulte licencié si le coach est mineur

Il est possible de faire un match avec un seul arbitre ou 3 (cas d'intégration d'un arbitre en formation)

PENDANT LE MATCH

Son comportement

De sa position, près de la table, il reste en relation avec les arbitres pour, si nécessaire, intervenir à leur demande, ou les appeler à la table.

Il adopte une attitude absolument neutre, en toutes circonstances.

Ne doit jamais rentrer sur le terrain sauf sur invitation des arbitres.

Son rôle

Il s'assure de la sécurité des joueurs, officiels et spectateurs, sur et autour du terrain, en lien avec les arbitres :

- Nettoyage de l'aire de jeu si présence d'humidité ou objets
- Accompagnement au vestiaire des joueurs disqualifiés,
- Mise à disposition d'une pharmacie et appels d'urgence
- Arrêt de tout jeu de ballon autour du terrain...

Il s'assure que le match se déroule correctement : respect des joueurs entre eux et envers les arbitres, respect du public envers les joueurs et les arbitres (il a un rôle de médiateur à l'égard d'un public contestataire ou irrespectueux).

PENDANT LE MATCH

EN CAS D'INCIDENTS :

Il reste le plus près possible, pour mieux les observer, dans la perspective d'une interrogation des arbitres voire de la rédaction ultérieure d'un rapport à la commission de discipline

Il prend, sans délai, de concert avec les arbitres, toutes les mesures qui s'imposent pour mettre fin aux désordres (appel du gardien, de la sécurité, de la police, des pompiers etc...)

APRES LE MATCH

Il reste près de la table de marque et des officiels pendant l'achèvement de toutes les opérations de clôture de la feuille (surtout si incidents divers, son témoignage sera demandé par la commission de discipline).

Il accompagne les officiels à leurs vestiaires... et même plus tard (si besoin) jusqu'à la sortie de la salle

En cas d'incidents, il établit le jour même un rapport pour le Président du Club et le Comité Départemental.

Vérifier le respect du timing

La durée d'un match peut varier (entre 1h15 et 1h45 après le début de la rencontre).

Il est cependant impératif de respecter le créneau horaire qui nous est alloué.

Dans la mesure du possible, il faut :

- Limiter le temps entre les 1^{er} et 2^{ème} quart-temps et 3^{ème} et 4^{ème} quart-temps à 1 minute
- Limiter la mi-temps à 10 minutes

Avant la fin du créneau, le terrain doit être vide et tout le monde doit avoir quitté le gymnase.

Possibilités en cas de retard pris :

- Écourter la durée des échauffements
- Écourter la durée de la mi-temps

=> Prévenir l'équipe adverse systématiquement

Superviser le pot de fin de match

A la fin du match, si le timing le permet, les équipes sont conviées à partager un verre amical dans le club-house.

Le boissons et gobelets sont disponibles dans le placard Basket.

Profitez de ce moment pour tenter d'enrôler de nouveaux bénévoles (parents, public...).

Si une personne est disponible pour cela, il est possible de prévoir la vente de café à la mi-temps et à la fin du match (50 centimes le café).

Veiller à bien laisser la place nette en fin de pot.

Détendez vous : c'est fini !

BRAVO ET MERCI !